



SEKTOR - SEKTOR LAPANGAN KERJA

1. Broadcasting dan Desain Grafis
2. Transportasi
3. Pembangkit Energi
4. Ekonomi & Perbankan
5. Pertahanan & Keamanan
6. Kepemimpinan
7. Telekomunikasi
8. Manufacture
9. Pendidikan
10. Kesehatan

KAMPUS ITN 1

Jl. Bendungan Sigura-gura No 2
(0341) 551-431
Fax (0341) 553-015

KAMPUS ITN 2

Jl. Raya Karanglo KM.02
(0341) 417-636
Fax (0341) 417-634

TUJUAN PENDIDIKAN

1. Menghasilkan lulusan yang mampu memberikan kontribusi dalam pengembangan dan pembangunan masyarakat dalam bidang Informatika khususnya pada bidang Rekayasa Perangkat Lunak, Sistem Cerdas, Security dan Jaringan, Multimedia dan Game, serta Internet of Things yang mampu bersaing tingkat lokal dan global.
2. Menghasilkan karya penelitian di bidang Rekayasa Perangkat Lunak, Sistem Cerdas, Security dan Jaringan, Multimedia dan Game, serta Internet of Things yang berkaitan dengan isu-isu lokal dan global.
3. Menghasilkan karya dan inovasi teknologi Informatika untuk memenuhi kebutuhan masyarakat. Menghasilkan kerjasama dengan berbagai lembaga lokal dan global untuk mendorong inovasi dan pengembangan teknologi yang relevan dengan kebutuhan industri dan masyarakat.

SARANA PENDUKUNG

1. Lab. Pemrograman
2. Lab. Database & Sistem Informasi
3. Lab. Pengolahan Citra & Multimedia
4. Lab. Sistem & Jaringan Komputer
5. Lab. Robotika
6. Lab. Mobile Programming
7. Broadband Internet Acces & Wi-Fi Zone
8. Perpustakaan, Lapangan & Club Olahraga (UKM Musik, Fotografi, Teater, Otomotif, etc)
9. Berbagai Unit Kegiatan Mahasiswa
10. Berbagai Kelompok Penelitian Dosen Mahasiswa



SYARAT MAHASISWA

Telah lulus sekolah menengah keatas (SMA) baik dari bidang IPA maupun IPS atau SMK atau sekolah lain yang sederajat baik dari dalam dan luar negeri

CONTACT PERSON

Yosep Agus Pranoto, ST., MT. : 0822-2819-8770

Deddy Rudhistiar, S.Kom, M.Cs : 0816-246-249

JOIN US !

PROGRAM STUDI
**TEKNIK
INFORMATIKA S-1**



VISI & MISI

TEKNIK INFORMATIKA S-1

Menjadi program studi unggul dalam pendidikan teknik informatika dengan penekanan utama pada pengembangan kemampuan analisa, perancangan, dan implementasi di bidang Rekayasa Perangkat Lunak, Sistem Cerdas, Security dan Jaringan, Multimedia dan Game, serta Internet of Things yang mampu mengatasi tantangan industri dengan kecakapan teknis yang tinggi.

MISI

1. Menyelenggarakan pendidikan dan pengajaran dengan menerapkan ilmu pengetahuan Informatika dalam bidang Rekayasa Perangkat Lunak, Sistem Cerdas, Security dan Jaringan, Multimedia dan Game, serta Internet of Things dalam rangka menghasilkan sumber daya manusia yang berdayaguna demi kemajuan masyarakat dan bangsa.
2. Melaksanakan penelitian bidang Informatika khususnya Rekayasa Perangkat Lunak, Sistem Cerdas, Security dan Jaringan, Multimedia dan Game, serta Internet of Things yang berkaitan dengan isu-isu lokal dan global.
3. Melaksanakan dan menerapkan karya dan inovasi teknologi Informatika untuk memenuhi kebutuhan masyarakat.
4. Menjalin kerjasama dengan berbagai lembaga lokal dan global

INDUSTRI 4.0 ISSU SAAT INI

Dalam konteks Industri 4.0 dan menuju Revolusi Industri 5.0, bidang-bidang Teknik Informatika seperti Rekayasa Perangkat Lunak, Sistem Cerdas, Security dan Jaringan, Multimedia dan Game, serta Internet of Things (IoT) memainkan peran penting dalam otomatisasi dan integrasi industri.

Rekayasa Perangkat Lunak memastikan sistem yang andal, sementara Sistem Cerdas seperti AI dan machine learning mendukung analisis data dan pengambilan keputusan otomatis. Security dan Jaringan melindungi data dalam ekosistem IoT yang saling terhubung, sementara Multimedia dan Game memberikan kontribusi melalui simulasi 3D dan augmented reality untuk pelatihan. IoT sendiri memungkinkan perangkat berkomunikasi, menyediakan data real-time yang meningkatkan produktivitas. Dalam Revolusi Industri 5.0, kolaborasi manusia dan teknologi cerdas lebih diutamakan, mengabungkan otomatisasi dengan kreativitas manusia. Semua bidang ini dalam Teknik Informatika bekerja sama untuk menciptakan industri yang efisien, aman, cerdas, dan humanis.



INFORMASI SELENGKAPNYA

<https://informatika.itn.ac.id>

SEJARAH SINGKAT

TEKNIK INFORMATIKA S-1

dilaksanakan pada tahun tersebut

PROFIL LULUSAN

1. PROGRAMMER
2. SYSTEM ANALYST AND DATABASE DESIGNER
3. WEBSITE DEVELOPER
4. DATA SCIENTIST
5. GAME DEVELOPER
6. NETWORK DESIGNER AND DEVELOPER
7. TECHNOPORENEUR

